|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| |  |  | | --- | --- | |  | C:\Users\DavutCAVDAR\AppData\Local\Microsoft\Windows\INetCache\Content.Word\1mGfGL2t.png | | **Eğitim Adı:** | | **Modül Adı:** | | **Aktivite Adı: #2** |  |  |  | | --- | --- | | **Açıklama:**  Bu etkinlikte Arduino’da buton kullanımını deneyeceğiz. Butona basıldığında ledin belli süre yanmasını daha sonra sönmesini, diğer zamanlar ise hiç yanmamasını sağlayacağız.  Yandaki devre şeması kurulduktan sonra aşağıdaki kodları Arduino’ya yüklediğimizde ilgili işlemlerin gerçekleştiğini göreceksiniz.  **Uygulama kodu:**  *#define kirmiziLed 10 //ledin bağlanacağı bacak*  *#define buttonPin 3 //butonun bağlanacağı pin*  *int \*buttonDeger;*  *void setup() {*  *// put your setup code here, to run once:*  *Serial.begin(9600);*  *pinMode(kirmiziLed,OUTPUT);*  *pinMode(buttonPin,INPUT);*  *}*  *void loop() {*  *\*buttonDeger=digitalRead(buttonPin);*  *if(buttonDeger==true){*  *digitalWrite(kirmiziLed,HIGH);*  *delay(2000);*  *}*  *else{*  *digitalWrite(10,LOW); //buton basılı kalsa bile söndür.*  *}*    *// put your main code here, to run repeatedly:*  *}* | **Devre Şeması:** | | **Gerekli Malzemeler:**   1. 1 x Arduino 2. 1 x LED (rengi farketmez) 3. 1 x 220 ohm direnç (220 ile 10k arasında bir direnç de olur) 4. 1 x Breadboard 5. 1x Buton | |